

## Instrukcja do licznika

1. Zespoły samodzielnie spisują swoje decyzje za pomocą arkusza Google lub załączonej tabeli podając liczbę każdego z elementów jakie umieścili na planszy
2. Zwracamy uwagę żeby nie zmieniali struktury arkusza
3. Przeklejamy dane do żółtych pól
4. Arkusz samodzielnie liczy wszystkie uzyskane w punkty, a także wykorzystany limit kosztów
5. W przypadku przekroczenia limitu kosztów pole podświetlane jest na czerwono
6. Dla uzyskanych punktów włączone jest formatowanie warunkowe z gradientem zielony = dobrze, czerwony = źle, gradient jest wyznaczony osobno dla grupy efektów głównych i dla bonusów
7. Na potrzeby poszczególnych zdarzeń opisanych w prezentacji, mamy formuły widoczne po przescrollowaniu w wierszach poniżej tabeli z podstawą punktacją. Warto ustawić taką wartość powiększenia, żeby naraz widoczne były tylko konsekwencje jednego wydarzenia.